

ПРАВИЛА УЧАСТИЯ В ИГРЕ «СОБЕРИ КОМБО ДОБРЫЙ»

1. Общие положения

1.1. Настоящие Правила регулируют участие пользователей в игровой механике «Собери комбо Добрый» (далее — «Игра»).

1.2. Организатор Игры: ООО «Адв-кейк» (ИНН 9705066208, ОГРН 1167746436758, юридический адрес: 123001, Москва, ул. Большая Садовая, д. 5, корп. 1, этаж 4, помещ..2038).

1.3. Партнер Игры: АО «ТБанк» (далее — Т-Банк).

1.4. Платформа проведения: Игра реализована в формате WebView и интегрирована с аккаунтом пользователя в мобильном приложении «Добрый Винбокс» (далее — «Приложение»).

1.5. Сроки проведения: с 06 апреля 2026 года по 11 мая 2026 года включительно.

1.6. Участие в Игре является добровольным. Игра носит исключительно развлекательный характер, не является лотереей или азартной игрой. В Игре отсутствуют розыгрыши материальных призов.

2. Термины и игровые ресурсы

2.1. Энергия (Energy Pack) — внутриигровой ресурс, необходимый для совершения действий и запуска игровой сессии.

2.2. Бустеры — игровые бонусы, имеющие ограниченное количество использований:

Назад — отмена последнего хода;

Смена — перемешивание элементов на поле;

Молоток — удаление выбранного элемента.

2.3. Добрый Coin (Коины) — единая внутренняя виртуальная валюта Приложения.

2.4. Акционные товары — продукция, за покупку которой в Игре начисляются дополнительные бонусы. К Акционным товарам относятся исключительно:

- Напиток «Добрый Cola» (любой объем и формат упаковки);
- Напиток «Добрый Cola без сахара» (любой объем и формат упаковки).

3. Игровая механика и условия сессии

3.1. Игровое поле представляет собой ограниченное пространство, на котором размещаются игровые элементы (элементы еды и напитков).

3.2. В процессе Игры пользователь генерирует базовые элементы на игровом поле. Путем слияния (merge) двух одинаковых элементов одного уровня пользователь создает один элемент следующего, более высокого уровня (например, два элемента 1-го уровня образуют один элемент 2-го уровня). Каждое успешное

объединение приносит игровые очки, освобождает место на поле и продвигает пользователя по шкале общего прогресса.

3.3. При первом запуске Игры пользователю единоразово начисляется приветственный бонус — 10 наборов энергии. Стоимость запуска одной игровой сессии составляет 2 набора энергии.

3.4. Уровни прогресса делятся по степени сложности: легкий (EASY), средний (MID) и тяжелый (PEAK).

3.5. Игровая сессия завершается в случае:

- полного заполнения игрового поля;
- отсутствия доступных ходов (объединений);
- принудительного выхода пользователя из Игры.

3.6. По завершении сессии фиксируется набранное количество очков и достигнутый уровень прогресса.

4. Игровые награды

4.1. Достижение нового уровня прогресса открывает игровые награды. В зависимости от сложности уровня (EASY, MID, PEAK) пользователь может получить бустеры (Назад, Смена, Молоток) и дополнительные наборы энергии.

4.2. Начиная с 5-го уровня, за прохождение отдельных этапов пользователю дополнительно начисляется виртуальная валюта — Добрый Coin.

4.3. Точное количество Коинов и распределение бустеров определяется балансом Игры, может изменяться Организатором и отображается на экране завершения уровня.

4.4. Награды могут иметь срок действия и быть ограничены по количеству.

5. Загрузка чеков и начисление бонусов

5.1. Пользователь может получить дополнительные игровые преимущества (Энергию, Бустеры, Добрый Coin) за регистрацию фискальных чеков в Приложении.

5.2. Игровые бонусы за регистрацию чеков начисляются исключительно при условии, что в зарегистрированном чеке присутствует продукция, указанная в п. 2.4 настоящих Правил (Добрый Cola / Добрый Cola без сахара). Чеки, не содержащие указанную продукцию, не дают права на получение бонусов.

5.3. Начисление вознаграждений осуществляется только после успешной проверки и подтверждения загруженного чека Организатором. Проверка чека может занимать до 14 календарных дней, однако обычно происходит быстрее.

5.4. Валюта Добрый Coin начисляется на баланс пользователя моментально после подтверждения чека. Дополнительные игровые бустеры становятся доступны при первом запуске Игры, следующим за моментом подтверждения чека.

5.5. До момента полного подтверждения чека модерацией любые бонусы считаются неначисленными. Организатор вправе отказать в начислении при выявлении нарушений, некорректности чека или отсутствии целевой продукции.

6. Использование валюты «Добрый Coin»

6.1. Накопленные Добрый Coin отображаются на виртуальном балансе пользователя и могут быть использованы в разделе «Магазин подарков» Приложения.

6.2. Добрый Coin можно обменять на доступные вознаграждения: промокоды или подарочные сертификаты в мобильном приложении «Добрый Винбокс».

6.3. Добрый Coin не является денежным средством, не подлежит обмену на реальные деньги и не может быть передан другим пользователям.

7. Интеграция с Т-Банк и специальные задания

7.1. В рамках Игры пользователю могут предлагаться специальные задания, за выполнение которых начисляются дополнительные Добрый Coin и бустеры в игре.

7.2. В Игре может быть предоставлена возможность перехода по ссылке на платформу партнера — Т-Банк. Указанная ссылка ведет на карточку акции с кэшбэком в мобильном приложении Т-Банка.

7.3. Условия участия в акциях Т-Банка, включая условия начисления кэшбэка, регулируются правилами Т-Банка и не входят в предмет настоящих Правил.

7.4. Организатор не несет ответственности за содержание предложений Т-Банка, условия предоставления кэшбэка и функционирование сервисов партнера.

8. Персональные данные

8.1. Согласие на обработку персональных данных предоставляется пользователем при первичной регистрации в мобильном приложении «Добрый Винбокс».

8.2. Обработка персональных данных осуществляется в строгом соответствии с базовыми документами Приложения:

Политика обработки персональных данных: <https://dobrywinbox.ru/privacy-policy>.

Согласие на обработку персональных данных: <https://dobrywinbox.ru/consent>.

9. Технические условия и ограничения

9.1. Игра предоставляется на условиях «как есть». Возможны технические сбои, временная недоступность или изменения функционала.

9.2. Организатор не несет ответственности за сбои в работе устройств пользователя и нестабильное интернет-соединение.

9.3. Пользователям запрещается использовать стороннее программное обеспечение (боты), вмешиваться в работу Игры или искусственно получать преимущества.

9.4. В случае выявления нарушений (включая загрузку поддельных чеков) Организатор вправе аннулировать игровой прогресс, отменить начисленные награды (Добрый Coin) и ограничить доступ пользователя к Игре.

10. Заключительные положения

10.1. Организатор вправе изменять настоящие Правила и баланс игровой экономики в одностороннем порядке без предварительного уведомления.

10.2. Актуальная версия Правил публикуется в Приложении «Добрый Винбокс» или в Игре.

10.3. Продолжение участия в Игре означает полное согласие пользователя с актуальной редакцией Правил.